



Opletalova 919/5 Praha 1
+420 234 261 889
www.itstep.org



STUDIJNÍ PROGRAM

První krok

Pro děti od 7–8 let

UŽIVATELSKÁ ZNALOST PC

Seznámení se s možnostmi operačního systému Windows, vytváření souborů a složek, práce s obrázky, textovými dokumenty, zvukovými a video soubory. Rychlá orientace na klávesnici.

VIZUÁLNÍ PROGRAMOVÁNÍ

Rozvoj analytického myšlení, schopnost řešit problémy pomocí programování. Lineární a rozvětvené algoritmy, cykly, události, a dokonce i tvorba digitální hudby.

ROBOTIKA

Rozvoj dovedností týmové práce a kreativity prostřednictvím návrhu a programování robotů LEGO WeDo pro plnění různých úkolů.

VYSOKÁ RYCHLOST INTERNETU

Základy práce s prohlížeči a vyhledávači, posouzení užitečných stránek a programů: Wikipedia, Vyhledávání Google, Mapy, Jízdní řády a Google Earth, YouTube. Volba správných klíčových slov. Pravidla bezpečné práce na internetu.

DIGITÁLNÍ OBRÁZEK

Vytváření obrázků v programu Paint.Net. Korekce obrázků, použití vrstev, režimy překrytí, editace úrovní, použití vizuálních efektů a přechodových výplní, práce s fonty.

3D MODELOVÁNÍ

Studium inženýrského designu prostřednictvím vytvoření trojrozměrných modelů v programu LEGO Digital Designer. Export modelů do digitálního formátu. Prezentace závěrečných projektů.

HOLLYWOOD + YOUTUBE

Natáčení a zpracování videa v programu Windows Movie Maker a YouTube Editor, překrytí zvukové stopy a přechody mezi fragmenty videa, vytvoření prezentací obrázků a přidání titulků.

8 PŘÍSTUPŮ K VÝUCE V PRVNÍM KROKU:

- **Flexibilní rozvrh** vám umožní vybrat si vhodný čas pro výuku - ve všední dny nebo o víkendech.
- **Výuka probíhá v malých skupinách a na moderním vybavení.**
- **Projektový přístup** - děti pracují na projektech v týmech, rozvíjejí dovednosti nové generace: empatie, dovednosti spolupráce, dovednosti plánování a schopnost dosáhnout osobních i týmových cílů.
- **Praktický výsledek** - každý předmět končí přípravou a obhajobou osobního či skupinového finálního projektu.
- **Komplexní program** - všestranný rozvoj dítěte.
- **Učitelé** - praktici poskytující materiál ve formě hry.
- **Adaptivní přístup** - jak učitel, tak student mohou upravit úkoly a tempo učení.
- **Inovace** - unikátní online služby akademie pomáhají studentům studovat v jakémkoli vhodném čase a rodiče dostávají informace o úspěchu dítěte.

Za 1 školní rok
36 lekcí

6 ZÁSAD VZDĚLÁVÁNÍ V PRVNÍM KROKU:

- 1 **Přístupnost** – děti se učí i složité věci s jednoduchými a jasnými příklady v činnostech, které se podobají hře, která je pro ně jednoduchá a srozumitelná.
- 2 **Aplikace** – děti dostávají znalosti, které lze uplatnit v životě a v budoucí profesi.
- 3 **Zvědavost** – věnujeme velkou pozornost tomu, aby všechny informace a všechny úkoly byly pro děti zajímavé.
- 4 **Systematika** – znalosti jsou získávány a formovány do systému s každým měsícem a průběhem studia.
- 5 **Efektivita** – každá lekce je zaměřena na praktické výsledky.
- 6 **Škola hrou** – znalosti se učí mnohem efektivněji, dítě si okamžitě uvědomí, jak je dokáže aplikovat.

